**SOLID principi u dijagramu klasa**

1. **Single Responsibility Principle**

Pored gettera I setter svaka klasa ima metode koje služe samo za jednu svrhu, bilo to dodavanje korisnika, upis ocjene ili nešto drugo.

1. **Open-Closed Principle**

Zbog apstraktne klase Korisnik, moguće je dodati bilo koju vrstu korisnika ne mijenjajući time niti jedan dio koda. Svako mjesto, na kojem to ima smisla, otvoreno je za nadogradnju bez ikakvih izmjena u ostatku koda.

1. **Liskov Substitution Principle**

Svaka klasa naslijeđena iz klase Korisnik može biti zamijenjena klasom Korisnik. Osim toga, u dijagramu nema nasljeđivanja i izvođenja klasa, pa je ovaj princip ispoštovan.

1. **Interface Segregation Principle**

Svaki različiti korisnik ima svoje vlastite metode, ili njihove verzije, te ne postoje metode koje su za nekog korisnika višak.

1. **Dependency Inversion Principle**

Svaka klasa izvedena iz klase Korisnik direktno ovisi od nje, a ne od neke konkretne klase.